



## XP Turnering

Koncept og forklaring på ny turneringsform



## Baggrund for XP turnering

“XP-turneringen” blev en realitet i forbindelse med projektet “Bring Minoriteterne i Spil” (BMIS). Behovet for en ny turneringsform opstod i arbejdet på en række skoler, hvor det var vigtigt at kunne inkorporere og sætte fokus på sociale og læringsmæssige aspekter og samtidig udviske skellene mellem stærke spillere og mindre stærke spillere. På denne baggrund kunne vi fastholde sidstnævnte i klubben og samtidig give dem en gulerod til at fortsætte. På BMIS-skolerne var der en række udfordringer forbundet med de elever, der blev undervist. Der vil sikkert være flere af disse udfordringer, som gør sig gældende i Dansk Skoleskaks mange øvrige klubber, hvilket betyder, at man også vil kunne benytte XP-turneringsformen hér. Nedenfor vil vi præsentere nogle af de væsentligste udfordringer blandt de børn og unge, vi underviste i BMIS.

### Udfordringer:

- Eleverne er ikke stabile i deres fremmøde.
- Eleverne kommer ikke nødvendigvis til tiden.
- Eleverne skal helst undgå for store nederlag.
- Elevernes interesse for traditionel turnering er svær at fastholde.
- Eleverne har behov for ro og fordybelse.
- Eleverne har også behov for at få positiv feedback på god opførelse og dedikeret indsats.

Men hvordan kan en turneringsform ændre på konceptet for nederlag? Er det ikke umuligt at lave en turnering, hvor der i sidste ende er én vinder, uden at nogle taber? Ikke helt! Nedenfor vil det blive gennemgået, hvorledes et nyt design af turneringsskema, regler samt pointsystem kan ændre måden, vi arbejder, inspirerer og motiverer børn, unge og skoleskakledere til at arbejde med skoleskak som pædagogisk og socialt redskab.



## XP Turnering

Koncept og forklaring på ny turneringsform

### XP konceptet

XP er et begreb, som er hentet fra rollespil/computerspil. Det står for eXperience Points og betyder på jævnt dansk: Erfaringspoint. Normalt betyder flere XP i computerspil (eks. World of Warcraft), at ens karakter (eks. ridder, troldmand, elver) bliver bedre til at kæmpe, mere charmerende, mere vidende etc. Normalt er der også knyttet forskellige titler til ens XP niveau, hvor man måske starter med lidt XP og en titel som knægt og ender med masser af XP og en titel som konge.



I den nye XP turneringsform benytter vi XP (Erfaringspoint) og KP (Kamppoint) til at præmiere spillerne/børnene i forbindelse med en længerevarende turnering. På samme måde som i rollespil lærer børnene også noget hver gang, de kommer til skoleskak. De "optjener" dermed erfaring og bliver bedre og dygtigere til at spille, koncentrere sig, være ordentlige mod modstanderne osv. Erfaring kan man dog optjene på mange andre måder end blot ved at spille kamp. Indtil nu har alle turneringssystemer kun præmieret spillerne ved at give point i forbindelse med kamp. Vi vil med XP turnering sørge for, at skoleskaklederne (SL) får mulighed for at præmiere sociale aspekter og ikke mindst alternative skakformer, leg og god opførsel.



## XP Turnering

Koncept og forklaring på ny turneringsform

# Pointsystemet i XP turneringen

### Kamppoint (KP):

Pointsystemet står meget centralt i indarbejdelsen af de sociale aspekter. Derfor gennemgås pointene først og regelsættet efterfølgende. I turneringen spilles der almindelige kampe. Spillere vil naturligvis komme til at prøve at tabe en kamp, men vi har forrykket skalaen en smule, således at man *aldrig* får 0 point. Man lærer noget selv ved at tabe, og det belønnes man for. Derfor modtager man 1 point selv for tab.

**3 point** for at vinde.

**2 point** for uafgjort.

**1 point** for at tabe.

### Erfaringspoint (XP):

**1 point** gives til alle spillere, der møder op i klubben på en klubdag.

**2 point** kan skoleskaklederen (SL) tildele en spiller, hvis denne løser 16 mat-i-én opgaver (se evt. internettet eller "100 mat-i-én" eller "100 mat-i-to").

**2 point** kan SL tildele en spiller, hvis denne løser 8 mat-i-to opgaver.

**1 point** kan SL tildele en spiller, hvis denne løser udvalgte stillingsopgaver (eks. "find-det-bedste-træk opgaver").

**1 point** kan SL tildele alle spillere, der noterer deres spil (indtil tidsnød).

**1 point** kan SL tildele spillere, der viser særlig god opførsel (sidder stille, giver hånd osv.).

**2 point** kan SL tildele spillere, der viser særlig "fighter"-mentalitet (dette kan eks. gives til en spiller, der har tabt mange kampe, men som alligevel bliver ved – vi skal fastholde dem, der har lidt svært ved det).

**1 point** kan SL tildele spillere, der har spillet særlig godt (nogle der har fundet et originalt træk, spillet længe og koncentreret etc.).

**2 point** kan SL tildele spillere, der har deltaget på et vindende hold (eks. Peters Hjul, team-talking-chess, baby-skak, stafetskak etc.).

**1 point** kan SL tildele spillere, der har deltaget på et tabende hold (eks. Peters Hjul, team-talking-chess, baby-skak, stafetskak etc.).

**2 point** kan SL tildele spillere, der har løst en teknikopgave ("bronze"-, "sølv"- og "guldspringeren").



## XP Turnering

Koncept og forklaring på ny turneringsform

### Reglerne i XP turneringen

Nedenstående regelsæt er et godt udgangspunkt. Det er ikke voldsomt forskelligt fra de regler, der kendes andre steder fra. Skoleskaklederen skal dog nok have fingeren lidt mere på pulsen end i andre mere "normale" turneringssammenhænge. XP turneringsformen vil dog vise sig som en rigtig god mulighed til at inspirere og motivere børnene til at spille skak.

1. Kamppoint (KP) og erfaringspoint (XP) tæller lige meget. Samlet vinder er den med flest samlede point.
2. Der spilles turnering over længere tid – gerne mellem 4-6 uger.
3. Når en kamp er overstået, angiver de to spillere til SL, hvem der vandt/tabte/fik uafgjort.
4. Ved uoverensstemmelser mellem spillere er det SL, der træffer beslutning.
5. SL holder styr på point og står for at sikre en balanceret tildeling af XP (se pointsystem ovenfor).
6. Hver skoleskakgang spilles der kampe imellem de fremmødte børn. Det er ikke fastlagt, hvem der møder hvem. Dette afgøres først, når SL ved, hvem der er fremmødt. Kampe spilles således kun blandt de fremmødte.
7. Spillere må gerne møde den samme modstander flere gange (men kun én gang pr. uge).
8. Om der spilles med ur eller ej afgøres af skoleskaklederen.
9. Skoleskaklederen bestemmer – ud fra de fremmødte – hvem der møder hvem. Børnene må dog gerne komme med forslag hertil (dog med forbehold for regel 7).

XP turneringen søger således at samle de bedste elementer fra de traditionelle turneringsformer med et simpelt system for, hvordan man i rammerne af skoleskakklubberne spiller turneringer over længere tid (typisk 4-5 uger, hvor man hver skoleskakgang spiller et par kampe i den samlede turnering).



## XP Turnering

Koncept og forklaring på ny turneringsform

### Skoleskakleder-rollen

Ovenstående pointsystem udviser skellene mellem gode og mindre gode spillere – men alle vil få en god oplevelse. Derudover inddrages muligheden for at arbejde med flere sociale elementer, såsom holdskak og god opførsel. Reglementet og pointsystemet sætter naturligvis et øget fokus på skoleskaklederen, der i endnu højere grad skal være opmærksom på de enkelte spillere. Skoleskaklederen bliver i dette setup i endnu videre udstrækning en coach – en som inspirerer, motiverer og udvikler børnenes intellektuelle men så sandelig også sociale egenskaber! Særligt sidstnævnte er en stor udfordring og nødvendighed, når vi underviser særligt udfordrede børn/unge.

### Om XP turneringsskemaet

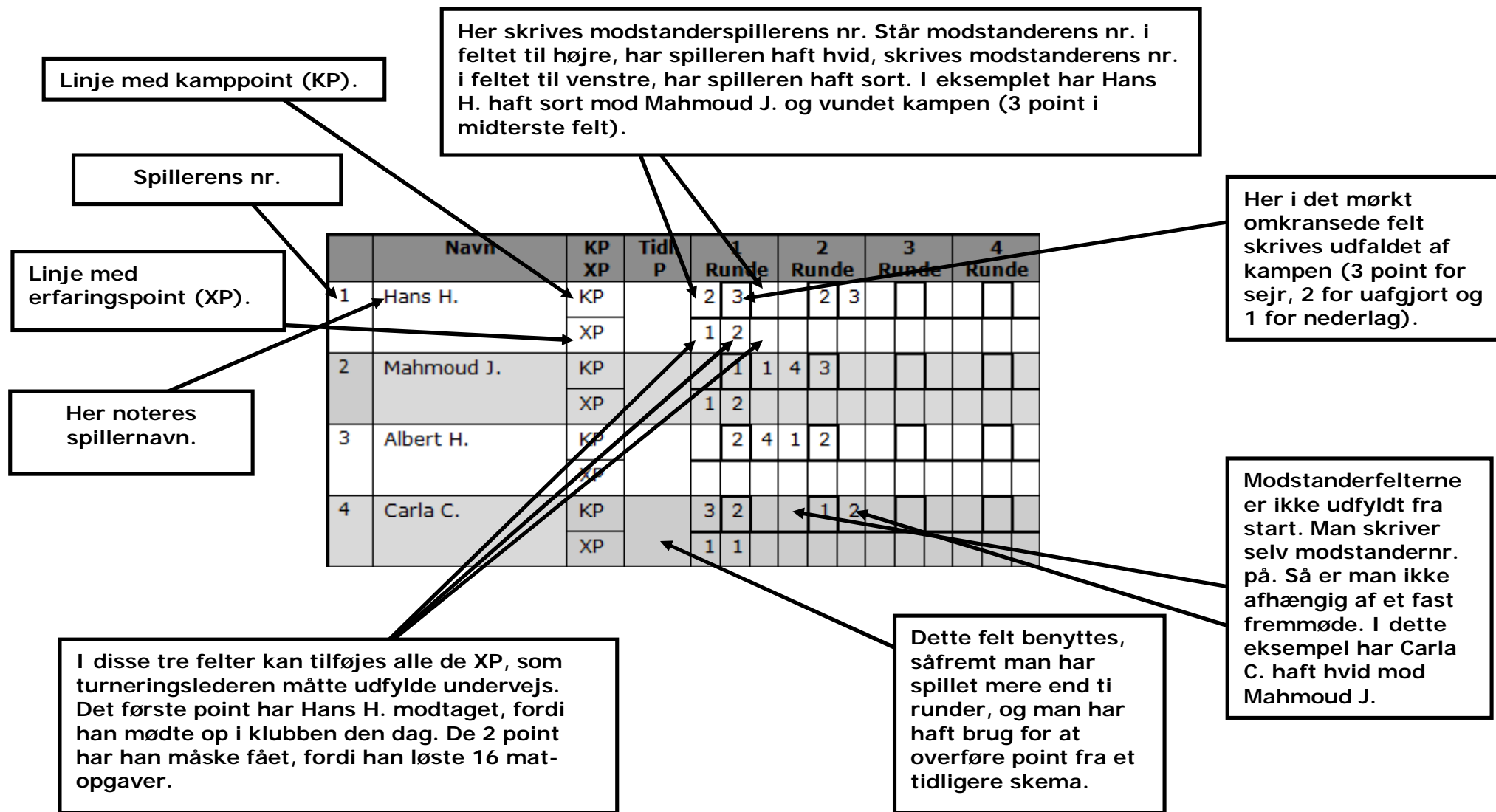
Re-design af regler og pointsystem skaber behov for et nyt turneringsskema, som skal holde styr på alle disse nye elementer og bl.a. tage højde for det faktum, at man aldrig kan være helt sikker på, hvor mange børn der møder op i klubben. Samtidig skal turneringsskemaet også tage højde for, at der hver gang kan komme børn og unge forbi, som har lyst til at være med, selvom turneringen har været i gang i noget tid. Turneringsskemaet skal altså kunne inkludere nye spillere hele tiden samtidig med, at det fastholder de gamle – det kan godt lade sig gøre. Nedenfor vil der blive præsenteret et udsnit af turneringsskemaet, hvor de forskellige elementer vil blive forklaret.



## XP Turnering

Koncept og forklaring på ny turneringsform

### Praktisk gennemgang af XP turneringskemaet





## XP Turnering

Koncept og forklaring på ny turneringsform

### XP turneringsskemaet (full-size)

	Navn	KP XP	Tidl. Point	1. Runde	2. Runde	3. Runde	4. Runde	5. Runde	6. Runde	7. Runde	8. Runde	9. Runde	10. Runde	Saml. Point
1		KP												
		XP												
2		KP												
		XP												
3		KP												
		XP												
4		KP												
		XP												
5		KP												
		XP												
6		KP												
		XP												
7		KP												
		XP												
8		KP												
		XP												
9		KP												
		XP												
10		KP												
		XP												
11		KP												
		XP												



## XP Turnering

Koncept og forklaring på ny turneringsform

	Navn	KP XP	Tidl. Point	1. Runde	2. Runde	3. Runde	4. Runde	5. Runde	6. Runde	7. Runde	8. Runde	9. Runde	10. Runde	Saml. Point
12		KP		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
		XP		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
13		KP		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
		XP		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
14		KP		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
		XP		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
15		KP		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
		XP		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
16		KP		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
		XP		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
17		KP		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
		XP		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
18		KP		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
		XP		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
19		KP		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
		XP		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
20		KP		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
		XP		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
21		KP		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
		XP		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
22		KP		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
		XP		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	